

Heroes of the Storm

Consideraciones previas

Por medio del presente reglamento se intenta fomentar un ambiente propicio mediante el cual el jugador pueda desarrollar normalmente sus habilidades. Este es el reglamento que regirá. INX Arena en su carácter coordinadores de la competición considera fundamental la conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo, basado principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales y los miembros del Staff organizador. Las reglas y reglamentación del presente torneo para Heroes of the Storm han sido decididas y desarrolladas por la Organización.

Ficha técnica

- Organización: Comic-Can
- Lugar: Infecar
- Fecha: del 5 al 6 de noviembre de 2016
- Plataforma: PC
- Inicio de Check-in: 12:00 horas del sábado
- Inicio del torneo: 12:30
- Máximo 16 equipos

Inscripción

- Modelo: Pre inscripción con posterior check-in el día de inicio del torneo.
- Correo de preinscripción: torneosvideojuegosfestival@gmail.com , indicando nombre del equipo.
- Lugar: En el que se celebra el evento
- Apertura: 5/11/2016 a las 12:00
- Cierre: 5/11/2016 a las 12:30

Acerca del juego

1.1 Se utilizará el juego Heroes Of the Storm

Acerca del torneo

2.1 Se jugará en una llave de eliminación simple

- Primera y segunda fase: Bo1 (al mejor de 1)
- Tercer y cuarto puesto Bo3 (al mejor de 3)
- Gran final: Bo3 (al mejor de 3).

2.2 Cada jugador puede participar con su ratón (siempre que no supere los 3 macros) teclado y auriculares, caso contrario serán previstos por la organización (solo ratón y teclado).

2.3 Los capitanes de cada equipo deben estar identificados y son responsables de:

- La conducta de su equipo, para con el contrincante y los miembros del staff.
- La correcta utilización del material proporcionado por la organización.

2.4 Los equipos estarán formados de 5 miembros y opcionalmente 2 reservas.

2.5 Los jugadores solo podrán pertenecer a un solo equipo.

2.6 Los cambios de jugador solo se podrán realizar tras finalizar una partida.

2.7 Cada equipo tendrá un capitán que será el encargado de hablar con la organización en caso de cualquier problema o duda.

2.8 los jugadores deberán estar presentes 10 minutos antes de la hora establecida de partida.

2.9 Si uno de los equipos no está presente a la hora máxima de comienzo de la partida se considerará derrota para ese equipo.

2.10 Un equipo que no tenga los 5 miembros se considerará no completo por lo que se entenderá que el equipo no está presente.

2.11 Todos los jugadores del equipo deben disponer de al menos 10 héroes desbloqueados.

Desarrollo de partidos

3 .Normas del partido:

3.1 Se utilizará la última versión del cliente de Heroes of the Storm

3.2. El uso del chat general está prohibido. Salvo para avisar de una pausa al equipo contrario o escribir "gg" a modo de rendición.

3.3 Las pausas estarán limitadas a tres de cinco minutos cada una.

3.4 Si uno de los capitanes escribe "gg" por el chat general se considera rendición.

3.5 Se jugará en el servidor de Europa.

3.6. No se permiten mismo héroe en diferente equipo

3.7. El baneo de héroe será intercalado durante la selección.

3.8. El baneo de mapas será mediante la web heroesdraft.com

3.9. El equipo superior del Bracket será el encargado de crear la partida.

3.10. Los participantes dispondrán de 10 minutos para colocación y configuración de los periféricos así como de los controles del juego.

3.11 Ausencia de un equipo: Si en el día y horario del partido, en el período correspondiente al partido en cuestión, uno de sus jugadores se encuentra presente, y el otro se ausenta y vence el plazo de espera (10 minutos), el jugador que expresó y demostró su intención de jugar el partido, lo ganará pasando así a la siguiente ronda.

3.12 En caso de que ambos equipos no estén presentes, el partido quedará como Partido No Jugado (PNJ).

Prohibiciones

4.1 Queda totalmente prohibido usar aplicaciones de control de mapa o parecidos tanto en el pc, como en dispositivos móviles.

4.2 Queda prohibido el uso del chat para ofender y/o humillar al contrario.

Descalificación

5.1 Los administradores se reservan el derecho de descalificar a cualquier jugador del torneo sin previo aviso, ya sea porque no cumpla con sus partidos, o entorpezca el desarrollo del torneo, o no cumpla con las fechas de vencimiento estipuladas para cada etapa, o cualquier otro motivo que perjudique directamente a los administradores o sus participantes.

5.2 Si los administradores descubriesen que un participante miente en sus resultados, podrá quedar descalificado automáticamente.

5.3 Si un participante se niega a seguir las instrucciones del árbitro del torneo y actual reglamento, puede ser descalificado.

5.4 El lenguaje vulgar en la competencia será sancionado.

El árbitro podrá utilizar el siguiente sistema de sanción.

- Advertencia.
- Sanción con menos bans
- Descalificación del jugador.
- Descalificación del equipo.

Desconexiones

1. En caso de que se sufra una desconexión accidental reconocida por la organización se procederá de la siguiente forma:

2. Si durante la desconexión parte de los jugadores permanecen en la partida, se pausará la partida hasta que sea solventada la incidencia.

3. Si la caída es generalizada y ya han pasado más de 10 minutos. Se declarará un ganador en base a la ventaja de torres derribadas. En caso contrario se reiniciará la partida manteniendo picks.

Reglamento y modificaciones

6.1 Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone, leído de antemano, antes de participar. Los administradores consideran que, con su inscripción a los torneos, da por aceptada las Reglas que la misma establezca, y conociéndolas de antemano.

6.2 Los administradores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.

6.3 Los administradores se reservan el derecho de poder aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los administradores así lo creyeran conveniente.

Responsabilidad

7.1 El organizador y el auspiciante no serán responsables por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación y/o retiro del premio y/o utilización del mismo.

7.2 El Organizador limita su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente concurso y a la entrega de los Premios, conforme los términos de este reglamento, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este reglamento.