

LEAGUE OF LEGENDS

Consideraciones previas

Por medio del presente reglamento se intenta fomentar un ambiente propicio mediante el cual el jugador pueda desarrollar normalmente sus habilidades. Este es el reglamento que regirá. INX Arena en su carácter de coordinadores de la competición considera fundamental la conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo, basado principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales y los miembros del Staff organizador. Las reglas y reglamentación del presente torneo para league of Legends han sido decididas y desarrolladas por la Organización.

Ficha técnica

- Organización: Comic-Can
- Lugar: Infecar
- Fecha: del 4 al 6 de noviembre de 2016
- Plataforma: PC
- Inicio de Check-in: 16:00 horas del viernes
- Inicio del torneo: 16:30
- Máximo 32 equipos

Inscripción

- Modelo: Pre inscripción con posterior check-in el día de inicio del torneo.
- Correo de preinscripción: torneosvideojuegosfestival@gmail.com , indicando nombre del equipo.
- Lugar: En el que se celebra el evento
- Apertura: 4/11/2016 a las 16:00
- Cierre: 4/11/2016 a las 16:30

Acerca del juego

1.1 Se utilizará el juego League of Legends

Acerca del torneo

2.1 Se jugará en una llave de eliminación simple

- Primera y segunda fase: Bo1 (al mejor de 1)
- Tercer y cuarto puesto Bo3 (al mejor de 3)
- Gran final: Bo3 (al mejor de 3).

2.2 Cada jugador puede participar con su ratón (siempre que no supere los 3 macros) teclado y auriculares, caso contrario serán previstos por la organización (solo ratón y teclado).

2.3 Los capitanes de cada equipo deben estar identificados y son responsables de:

- La conducta de su equipo, para con el contrincante y los miembros del staff.
- La correcta utilización del material proporcionado por la organización.

2.4 Se permitirá que cada equipo cuente con un coach (entrenador) con la condición de que este solo juegue el papel de asesor durante la partida. En ningún caso podrá ver las pantallas contrarias así como la pantalla de streaming del match. El coach tampoco tiene permiso para utilizar aplicaciones de soporte que puedan otorgarle alguna ventaja tipo "MK LOL" y similares.

Desarrollo de partidos

- 3.1 Normas del partido:
- Partidas en modo torneo (con pausa disponible)
- Podrán usarse todas las skins.
- Selección de lado del mapa por medio de cara o cruz.

3.2. Los participantes dispondrán de 9 minutos para colocación y configuración de los periféricos así como de los controles del juego.

3.3 Los participantes tendrán 1 minuto para unirse a la partida creada por el árbitro, transcurrido ese minuto se iniciara la partida estén o no todos los integrantes de los equipos en la sala.

3.4 Ausencia de un equipo: Si en el día y horario del partido, en el período correspondiente al partido en cuestión, uno de sus jugadores se encuentra presente, y el otro se ausenta y vence el plazo de espera (10 minutos), el jugador que expresó y demostró su intención de jugar el partido, lo ganará pasando así a la siguiente ronda.

3.5 En caso de que ambos equipos no estén presentes, el partido quedará como Partido No Jugado (PNJ).

Prohibiciones

4.1 Queda totalmente prohibido usar el MK LOL o parecidos tanto en el pc, como en dispositivos móviles.

4.2 Queda prohibido el uso del chat para ofender y/o humillar al contrario. Así como las propias acciones que proporcionan el juego como por ejemplo el baile o la risa. La penalización por este tipo de acciones anti deportivas conllevan a menor número de bans.

4.3 Queda prohibido esperar a que aparezca el equipo contrario para derrotarlos y luego derribar el nexa. (Intentar pentakill y/o humillar)

4.4 Queda prohibido el alargar las partidas al ir a hacer dragones y barones, cuando estos son innecesarios para el fin de la partida.

Descalificación

5.1 Los administradores se reservan el derecho de descalificar a cualquier jugador del torneo sin previo aviso, ya sea porque no cumpla con sus partidos, o entorpezca el desarrollo del torneo, o no cumpla con las fechas de vencimiento estipuladas para cada etapa, o cualquier otro motivo que perjudique directamente a los administradores o sus participantes.

5.2 Si los administradores descubriesen que un participante miente en sus resultados, podrá quedar descalificado automáticamente.

5.3 Si un participante se niega a seguir las instrucciones del árbitro del torneo y actual reglamento, puede ser descalificado.

5.4 El lenguaje vulgar en la competencia será sancionado.

El árbitro podrá utilizar el siguiente sistema de sanción.

- Advertencia.
- Sanción con menos bans
- Descalificación del jugador.
- Descalificación del equipo.

Reglamento y modificaciones

6.1 Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone, leído de antemano, antes de participar. Los administradores consideran que, con su inscripción a los torneos, da por aceptada las Reglas que la misma establezca, y conociéndolas de antemano.

6.2 Los administradores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.

6.3 Los administradores se reservan el derecho de poder aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los administradores así lo creyeran conveniente.

Participación

7.1 No podrán participar de este Torneo el personal de la organización.

Responsabilidad

8.1 El organizador y el auspiciante no serán responsables por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación y/o retiro del premio y/o utilización del mismo.

8.2 El Organizador limita su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente concurso y a la entrega de los Premios, conforme los términos de este reglamento, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este reglamento.